



## REGULAMIN MIĘDZYWOJEWÓDZKIEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO „INFOSŁUPIA”

### §1. Wstęp

Organizatorem Międzywojewódzkiego Konkursu Informatycznego „InfoSłupia” jest Zespół Szkół „Elektryk” im. Noblistów Polskich w Słupsku przy współpracy z Uniwersytetem Pomorskim w Słupsku. Konkurs odbywa się pod patronatem Prezydenta Miasta Słupska i Rektora Uniwersytetu Pomorskiego w Słupsku. Finał Konkursu rozegrany zostanie w dniu 18 kwietnia 2024 r.

### §2. Cele Konkursu

1. Popularyzowanie zagadnień związanych z informatyką wśród uczniów szkół ponadpodstawowych województwa pomorskiego i zachodniopomorskiego.
2. Stymulowanie aktywności młodzieży uzdolnionej informatycznie.
3. Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów w rozwijaniu zainteresowań informatycznych.
4. Pełniejsze przygotowanie uczniów do zdawania egzaminów zewnętrznych w zakresie informatyki.
5. Stwarzanie nauczycielom przedmiotów informatycznych warunków do twórczej pracy z młodzieżą.
6. Rozszerzanie współpracy międzyszkolnej.
7. Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania i rozszerzania wiedzy informatycznej, w tym praktyczne stosowanie języka angielskiego technicznego.

### §3. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem konkursu może być każdy uczeń szkoły ponadpodstawowej województwa pomorskiego i zachodniopomorskiego.
2. W etapie szkolnym może brać udział dowolna liczba chętnych, spośród których wyłonionych zostanie nie więcej niż trzech uczniów zakwalifikowanych do kolejnego etapu konkursu – półfinału.
3. Uczestnicy konkursu zobowiązani są do:
  - zapoznania się z regulaminem,
  - przestrzegania regulaminu i terminarza konkursu,
  - wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych w formie pisemnej.
4. We wszystkich etapach uczniowie startują indywidualnie.
5. Warunkiem przystąpienia szkoły/uczniów do konkursu jest przesłanie przez szkołę deklaracji woli uczestnictwa w konkursie – do dnia 01.03.2024 r. – wyłącznie drogą elektroniczną na adres organizatora: [sekretariat@zsp1slupsk.pl](mailto:sekretariat@zsp1slupsk.pl).

### §4 Zakres tematyczny Konkursu

Od uczestników oczekuje się znajomości następujących zagadnień:

1. Ogólna budowa i zasada działania komputera.
2. Oprogramowanie biurowe (edytory tekstowe, arkusze kalkulacyjne, bazy danych).
3. Algorytmy i sposoby ich zapisu (schemat blokowy, lista kroków, pseudokod).
4. Programowanie (C/C++, Python, C#, HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL).
5. Budowa systemów operacyjnych (dystrybucje MS Windows, Linux, MacOS).



6. Budowa i funkcjonowanie sieci komputerowych.
7. Bezpieczeństwo danych w systemach komputerowych (połączenia bezpieczne, kryptologia, klucze, certyfikaty, zapory ogniowe, złośliwe oprogramowanie).
8. Internet (usługi, protokoły, urządzenia, narzędzia).
9. Niebezpieczeństwa zdrowotne wynikające z pracy z komputerem.
10. Język angielski techniczny (w zakresie informatyki i teleinformatyki).

#### **§5. Komisja Konkursowa**

1. Komisja Konkursowa składa się z trzech osób powołanych przez Dyrektora Zespołu Szkół „Elektryk” w Słupsku oraz przedstawiciela Uniwersytetu Pomorskiego w Słupsku.
2. Zadaniem Komisji Konkursowej jest merytoryczne przygotowanie, nadzorowanie wszystkich etapów oraz ustalenie ostatecznych wyników Konkursu.

#### **§6. Organizacja Konkursu**

Wszelka wymiana dokumentacji odbywa się za pośrednictwem poczty elektronicznej.

1. Harmonogram konkursu jest następujący:
  - 1.1. Ogłoszenie Regulaminu Konkursu na stronie internetowej szkoły (zakładka Konkursy) – do dnia 26.01.2024 r.
  - 1.2. Przesłanie do szkół informacji o Konkursie – do dnia 16.02.2024 r.
  - 1.3. Deklarowanie przez szkoły woli uczestnictwa w Konkursie – do dnia 01.03.2024 r. – wyłącznie drogą elektroniczną na adres organizatora: [sekretariat@zsp1slupsk.pl](mailto:sekretariat@zsp1slupsk.pl).
  - 1.4. Przesłanie do szkół, które zadeklarowały wolę uczestnictwa w Konkursie, zadań eliminacyjnych oraz przykładowych zadań półfinałowych i finałowych – do dnia 08.03.2024 r.
  - 1.5. Przeprowadzenie przez szkoły eliminacji w celu wyłonienia 3-osobowej reprezentacji i jednego rezerwowego – w dniach od 11.03.2024 r. do 15.03.2024 r.
  - 1.6. Przesłanie do organizatorów Konkursu informacji zwrotnej o wyłonieniu 3-osobowej reprezentacji szkoły i jednego rezerwowego – do dnia 22.03.2024 r.
  - 1.7. Półfinał – w dniu 18 kwietnia 2024 r. o godz. 10<sup>00</sup>. Ze względów organizacyjnych należy przybyć do Zespołu Szkół „Elektryk” najpóźniej o godz. 9<sup>30</sup>.
  - 1.8. Finał – w dniu 18 kwietnia 2024 r. (dokładna godzina zostanie ogłoszona w dniu Konkursu).
2. W szkołach przystępujących do Konkursu powoływany jest opiekun – nauczyciel, którego zadaniem jest nadzorowanie przebiegu eliminacji na terenie szkoły oraz opieka nad uczniami podczas półfinału i finału w ZSEL w Słupsku, a także dopilnowanie wszelkich kwestii formalnoprawnych związanych z półfinałem i finałem Konkursu (posiadanie przez uczestnika legitymacji szkolnej, zgody na przetwarzanie danych osobowych itp.).
3. Do półfinału awansuje z każdej szkoły nie więcej niż trzech uczniów, którzy uzyskali największą liczbę punktów w eliminacjach szkolnych. W razie uzyskania równej liczby punktów o awansie decyduje krótszy czas rozwiązania testu. Przewiduje się możliwość powiększenia reprezentacji szkoły o ucznia rezerwowego. Informacja w tej sprawie zostanie przesłana drogą elektroniczną szkołom przystępującym do Konkursu w terminie do dnia 29.03.2024 r. Ostateczną decyzję o wyborze uczniów do reprezentowania szkoły podejmuje nauczyciel – opiekun, zawiadamiając o tym Organizatora.
4. Półfinał odbywa się w Zespole Szkół „Elektryk” w Słupsku i polega na rozwiązaniu testu wyboru oraz trzech zadań obliczeniowych i/lub logicznych z zakresu algorytmiki, programowania, budowy sprzętu i sieci komputerowych.



5. Uczestnik półfinału i finału **zobowiązany jest posiadać przy sobie ważną legitymację szkolną lub inny dokument tożsamości ze zdjęciem**. Uczestnicy przybywają do Zespołu Szkół „Elektryk” w Słupsku na własny koszt.
6. Wraz ze zgłoszeniem zespołu konkursowego nauczyciel – opiekun zobowiązany jest przesać organizatorowi drogą elektroniczną skany podpisanych **zgód na przetwarzanie danych osobowych** uczestników półfinału i finału oraz własnej zgody, a w dniu półfinału i finału dostarczyć oryginały w formie papierowej.
7. Finał odbywa się tego samego dnia w Zespole Szkół „Elektryk” w Słupsku i składa się z dwóch części. Pierwsza polega na rozwiązaniu z wykorzystaniem komputera pięciu zadań problemowych objętych zakresem tematycznym Konkursu, a w drugiej uczestnicy zdobywają punkty w Quizie Konkursowym z udziałem publiczności.
8. Do finału awansuje nie więcej niż dziesięciu uczniów, którzy uzyskali w półfinale największą liczbę punktów. Punkty uzyskane w półfinale i finale sumują się. Ostateczne wyniki ogłaszane są w dniu przeprowadzenia finału.
9. Konkurs wygrywa uczestnik uzyskujący największą sumaryczną liczbę punktów w półfinale i finale. W razie uzyskania identycznej liczby punktów o kolejności decyduje wynik uzyskany w finale.
10. Zdobywcy trzech pierwszych miejsc otrzymają wartościowe nagrody rzeczowe, a finaliści dyplomy i upominki. Imiona i nazwiska oraz wizerunki laureatów opublikowane zostaną w mediach, na stronach internetowych oraz w portalach społecznościowych.

#### **§7. Postanowienia końcowe**

1. W sprawach nieuregulowanych i spornych ostateczną decyzję podejmuje Komisja Konkursowa.
2. Wszelkie pytania i wątpliwości należy kierować na roboczy adres mailowy: [infoslupia@gmail.com](mailto:infoslupia@gmail.com) lub telefonicznie pod numer: **699 926 174**.
3. Dane kontaktowe organizatora:

**Zespół Szkół „Elektryk” im. Noblistów Polskich**

**76-200 Słupsk**

**ul. Szczecińska 60**

**tel./fax.: 699 926 174; (59) 843 31 78**

**Adres e-mail do zgłoszenia szkoły do konkursu:**

**[sekretariat@zsp1slupsk.pl](mailto:sekretariat@zsp1slupsk.pl)**

**Strona konkursu: <http://home.zselektryk.slupsk.pl/infoslupia/>**

**Mail konkursowy (roboczy): [infoslupia@gmail.com](mailto:infoslupia@gmail.com)**